

MINERALI FIORI DI PIETRA

MOSTRA

- OLTRE 200 STAMPE AUTENTICHE, DOCUMENTI, FOTOGRAFIE ED ALTRO
- DAL XV SECOLO AD OGGI
- 48 PANNELLI CM. 120x80
- 24 GRIGLIE CM. 200x100
- ILLUMINAZIONE AMBIENTALE, SENZA LUCI PROPRIE
- MONTAGGIO E SMONTAGGIO IN 4 ORE
- ADATTABILE A TUTTI GLI AMBIENTI
- ASSICURAZIONE R.C.
- MATERIALI CERTIFICATI A NORMA

Fin dalla preistoria i minerali hanno attirato l'attenzione degli uomini per le loro forme e colori. Il progresso delle arti permise poi la lavorazione di minerali e pietre preziose con la produzione di una gamma infinita di gioielli, capolavori della natura e dell'uomo.

La mostra "MINERALI, GEMME DELLA NATURA" presenta una serie straordinaria d'immagini effettuate da grandi fotografi, dedicate ai minerali che ci stupiscono come la natura abbia potuto generare spontaneamente questi splendidi fiori di pietra.

Colori incredibili e forme a volte perfettamente geometriche conferiscono a questi reperti un fascino del tutto particolare cui spesso si uniscono trasparenza, lucentezza, eleganza e vivacità. Tutto ciò determina un'attrazione quasi irresistibile per questi oggetti che sapientemente lavorati dalla mano dell'uomo diventano capolavori d'arte d'inestimabile bellezza e fascino, particolarmente per il gentil sesso.

Sono inoltre state inserite decine di stampe di minerali a partire dal secolo XVI con una serie di tavole originali provenienti dall'*ENCYCLOPEDIA* di Diderot e D'Alembert che può considerarsi la prima opera di divulgazione popolare anche in questo settore, spesso riservato a studiosi e ricercatori.

"MINERALI, GEMME DELLA NATURA" è un'esposizione spettacolare di questi reperti della natura che provengono dalle viscere della terra e che con la loro bellezza affasciano l'uomo e nella storia sono spesso stati causa di grandi gioie come di grandi nefandezze.

Organizzazione:

Romano Guerra - Via Tibaldi 20 - 40129 Bologna - P.I. 02250340375

Telefono e Fax 051353922 - **Cellulare 3485203990**

Sito Web: <http://www.romanoguerra.it> - e-mail info@romanoguerra.it